

Inżynieria oprogramowania: organizacja zajęć i warunki zaliczenia



Politechnika Śląska
Zakład Informatyki
Wydział Matematyki Stosowanej

Zespołowy projekt programistyczny:

- ▶ przedmiot obejmuje 9 pkt ECTS, czyli 270 h pracy
- ▶ punktacja: 0-90 pkt. projekt, 0-10 pkt. aktywność na wykładzie
- ▶ zespoły 3-4 osobowe – koniecznie ustalone przed pierwszym wykładem!
- ▶ losowanie tematów projektów na pierwszym wykładzie 5.10.2018r.

Zespołowy projekt programistyczny:

- ▶ zespół samodzielnie dobiera narzędzia, technologie i metody pracy według zapotrzebowania i celów projektu
- ▶ zespół decyduje o roli i zadaniach poszczególnych osób, które mogą się zmieniać w trakcie pracy
- ▶ zespół samodzielnie rozwiązuje problemy organizacyjne, techniczne i poszukuje odpowiednich źródeł w literaturze/Internecie
- ▶ opiekun projektu/prowadzący zajęcia może przyjmować rolę klienta, użytkownika, konsultanta zewnętrznego i precyzować wymagania projektu
- ▶ ocena projektu w siedmiu obszarach:

Obszary oceny projektu (1)

1. Analiza tematu projektu w zakresie uwarunkowań społecznych, prawnych i organizacyjnych, propozycja rozwiązania postawionego problemu, porównanie z innymi systemami, analiza źródeł literaturowych (efekt 6, termin: 3 zajęcia (23,24.10.2018) - 10pkt)
forma dokumentacji: prezentacja multimedialna lub konspekt pisemny
2. Metodyka projektowania, dobór narzędzi, języków programowania, systemów i technologii wraz ze wstępnymi testami przydatności [efekt 1, termin: 5 zajęcia (6,7.11.2018) - 10pkt]
forma dokumentacji: eksport zapisów w systemie zarządzania zespołowego + kod projektów testowych
3. Harmonogramowanie w projekcie: podział na etapy z oszacowaniem złożoności i czasochłonności, weryfikacja i bieżące korekty harmonogramu uwzględniające wymagania efektywności projektowanego systemu [efekt 5, termin: 5 zajęcia (6,7.11.2018) - 5 pkt, termin 14 zajęcia (22,16.01.2019) - 5pkt]
forma dokumentacji: konspekt pisemny lub eksport zapisów w systemie zarządzania zespołowego uwzględniający terminy

Obszary oceny projektu (2)

4. Zarządzanie zespołowym projektem informatycznym, bieżące przydzielanie zadań w projekcie, wykorzystanie systemów kontroli wersji przez cały zespół [efekt 2, termin: 5 zajęcia (6,7.11.2018) - 10pkt, termin: 14 zajęcia (22,16.01.2019) - 10pkt] forma dokumentacji: statystyka na podstawie eksportu zapisów w systemie zarządzania zespołowego lub eksport gotowych statystyk systemu kontroli wersji
5. Dobór wzorców architektonicznych oprogramowania, w szczególności z wykorzystaniem zasad projektowania obiektowego, zastosowane struktury danych [efekt 3, termin: 8 zajęcia (27,21.11.2018) - 10pkt] forma dokumentacji: schemat graficzny struktury systemu + pisemna dokumentacja wewnętrzna
6. Przeprowadzenie systematycznych testów oprogramowania, uwzględnienie testów automatycznych, dobór danych i przypadków testowych [efekt 4, termin: 14 zajęcia (22,16.01.2019) - 15pkt] forma dokumentacji: raport pisemny z przeprowadzonych testów ze statystyką znalezionych błędów (ew. eksport zapisów w systemie zarządzania zespołowego)

Obszary oceny projektu (3)

7. Komunikacja systemu z użytkownikiem (interfejs, GUI, UX, interakcja), ogólna wydajność i wygoda użytkownika [efekt 1, termin: 14 zajęcia (22,16.01.2019) - 15pkt]
forma dokumentacji: film multimedialny (5min)

opóźnienie realizacji o każdy jeden termin zajęć: minus 2pkt.

pierwsza data obowiązuje dla sekcji wtorkowych, druga dla środowych!

wszystkie materiały należy wysłać w załącznikach na email osoby prowadzącej zajęcia ze znacznikiem [IO] w temacie

Punktacja i końcowa ocena z przedmiotu

- ▶ 0-10 pkt – aktywność na wykładzie
- ▶ 0-90 pkt – projekt
- ▶ można wymienić tematy między zespołami (koszt: odjęcie po 5pkt wszystkim osobom z obu zespołów),
- ▶ bonus (dodatkowe zadanie przypisane do projektu) daje dodatkowe 10pkt każdej osobie z zespołu (można wykorzystać tylko raz)
- ▶ konieczne uzyskanie ponad 40% z każdego efektu kształcenia (przypisane do 7 obszarów powyżej)
- ▶ końcowa ocena wg skali punktowej: 42-55: dst, 56-70: dst plus, 71-80: dobry, 81-90: dobry plus, 91-100: bdb.