

zespoły 1-3 osobowe

Temat ogólny:

aplikacja pobierająca dane z serwisu zewnętrznego i wyświetlająca je po odpowiednim przetworzeniu

wymagane: nieblokujące się GUI (przetwarzanie długich operacji w wątkach), co najmniej 3 widoki/okienka, obsługa mapy/aparatu/innych czujników urządzenia, dostosowanie do różnych rozmiarów urządzeń (tablety i telefony), testy na fizycznym urządzeniu, wykorzystanie języka Swift (lub Objective-C) i środowiska xcode, odporność na błędy użytkownika, zgodność ze standardami UX dla iOS.

uwaga: w projektach nie wolno używać gotowych modułów/bibliotek/komponentów realizujących postawione zadania lub ich istotne części.

Przykłady:

1. Pogodynka
2. Konwerter walut
3. Tłumacz
4. Słownik/słownik wyrazów bliskoznacznych
5. Plan zajęć
6. Lokalizator POI (restauracje, sklepy, stacje benzynowe)
7. Rozkłady jazdy/terminarze imprez/programy kinowe/teatralne
8. Cytaty
9. Dane statystyczne dla państw/województw/miast
10. Czytnik kodów kreskowych/sprawdzanie ceny
11. Analiza sentymentu/streszczanie/inne algorytmy NLP