

## Zdzisław Sroczyński – tematy projektów z programowania w języku C

1. Domowa biblioteka
2. Szyfrowanie metodą Cezara
3. Konwersja kodowania tekstu Windows<->ISO
4. Gra w 20 pytań (baza reguł T/N)
5. Obliczanie całki oznaczonej wybraną metodą
6. Algorytm Quicksort – sortowanie liczb z pliku
7. Baza danych teleadresowych z możliwością dopisywania i usuwania wpisów oraz z wyszukiwaniem (dane w pliku)
8. Wyświetlanie kalendarza na podany miesiąc i rok
9. Generowanie kalendarza HTML na podany miesiąc i rok
10. Usuwanie znaczników HTML z pliku
11. Wieczny kalendarz – oblicza dzień tygodnia dla podanej daty
12. Rozwiązywanie układów równań wybraną metodą
13. Gra w statki (komputer jako aktywny przeciwnik)
14. Wyszukiwanie liczb pierwszych (Sito Erastotenesa)
15. Kalkulator z pamięcią, funkcjami trygonometrycznymi i zapisem do pliku
16. Czyszczenie pliku tekstowego z podwójnych spacji
17. Obliczanie biorytmów dla listy osób
18. Baza książek w domowej bibliotece
19. Walidator nawiasów w plikach źródłowych
20. Detekcja języka, w którym napisany jest tekst (statystyka liter w pliku)
21. Kalkulator obliczający wyrażenia (typu  $2*\sin(3.67)+4$ )
22. Baza książek w domowej bibliotece
23. Szukanie w pliku słów postaci: kot\*\*\*\*k, gdzie \*-dowolny symbol
24. Sprawdzanie stopnia podobieństwa ciągów znaków (odległość edycyjna Levenshteina)
25. Kreator strony domowej w HTML-u z możliwością wyboru skórki
26. Program wspomagający edycję wzorów w języku LaTeX (wybór z szablonu i uzupełnienie treści)
27. "Gra w życie" Conwaya ([http://pl.wikipedia.org/wiki/Gra\\_w\\_%C5%BCycie](http://pl.wikipedia.org/wiki/Gra_w_%C5%BCycie))
28. Program wyliczający sumę kontrolną dla podanego pliku (CRC32, MD5) – z możliwością wykorzystania funkcji bibliotecznych
29. Kreator tabel w HTML
30. Kreator tabel w LaTeX